



Notícies del Parc | Patents i llicències | Emprenedoria i spin-offs | Projectes | Formació i inserció laboral

## Désirée García, estudiant de la UAB, guanyadora de l'Imagine Express 2015

**"És una experiència única que li aconsello a tothom. Si ets una persona creativa i inquieta, endavant!"**



09.03.2015 **Emprenedors** - Désirée García, estudiant del Màster en Metodologia de la Investigació i Bioestadística de la UAB, ha estat una de les persones premiades del concurs Imagine Express. El premi li va ser atorgat juntament amb la resta del seu equip en la categoria de "tema obert" per una aplicació sobre educació vial desenvolupada per al projecte HybridPlay, un dispositiu que transforma els parcs infantils en escenaris per als videojocs per fomentar el joc social, l'activitat física i l'aprenentatge lúdic.

### Com valoreu l'experiència de participar a l'Imagine Express?

Participar a l'Imagine Express ha estat molt excitant. No només he conegut a molta de gent fantàstica sinó que he tingut l'oportunitat d'aprendre de les seves idees. A més a més he pogut "tastar" tres ciutats impressionants... tot en un temps rècord, només 5000 minuts!

### Què te n'emportes? Què és el que més t'ha impressionat del concurs?

Les ganes de fer coses per canviar el món tots junts, perquè encara que competíem en equips, no ens sentíem en cap competició, érem un equip tots a l'una.

### Com vas aconseguir desenvolupar una app en tan poc temps i viatjant en tren?

Ens van ser de gran ajuda el consells dels experts i els mentors que viatjaven amb nosaltres. Per exemple, a la primera part del viatge vam fer l'exercici de "replantar el problema" per ajudar-nos a centrar els esforços en el que realment havíem de fer. Per exemple, el dia que vam passar a París tots vam dormir molt poc, però és que realment les ganes de treballar són contagioses. Són aquests instants quan més present va estar el sentiment d'equip.

### En què consisteix la app que tu i el teu equip vau desenvolupar?

La nostra idea era fer un videojoc educatiu que a la vegada fos interessant i divertit pels nens. Així vam acabar creant "Zombie driving school", un videojoc per aprendre les senyals de trànsit. L'objectiu del joc és escapar d'un grup de zombies que et persegueixen tot utilitzant les senyals viàries.

### Com et vas involucrar en el projecte HybridPlay? Parla'ns una mica més del projecte.

El projecte HybridPlay és una manera de reconciliar els parcs infantils amb les noves tecnologies i a la vegada una forma perquè els nens i nenes puguin aprendre jugant. Només s'ha d'instal·lar HybridPlay a qualsevol element del parc infantil, sincronitzar-ho amb el teu smartphone i a jugar! De moment amb l'equip hem pensat fer un videojoc sobre educació vial però ens agradaria fer-ne d'altres.

### Després del pas per Imagine, continuareu endavant amb l'aplicació?

Aquesta és la idea. Tant el Diego com el Marc i jo estem d'acord que l'Imagine no ha estat més que el principi i realment ens agradaria que l'HybridPlay i els seus videojocs vegin la llum al mercat ben aviat.

### Com animaries a futurs candidats a participar a la propera edició de l'Imagine?

L'Imagine és una experiència única que li aconsello a tothom. Si ets una persona creativa, inquieta i que li agrada treballar en equip, endavant!

### Quin suport has rebut des d'UAB Emprèn? Com valoreu l'esforç que s'està fent des de la Universitat per ajudar als joves emprenedors?

El suport de l'UAB Emprèn ha estat clau; des del principi m'han animat a presentar-me i sobretot a creure en els meus projectes. No només als futurs "dreamers" a l'Imagine, sinó a tots els joves emprenedors. Recomano que tothom qui tingui ganes de desenvolupar un projecte passi per l'oficina UAB Emprèn.

### Cercador d'articles

#### Tema

Tots

#### Data

Des del Any Mes

Fins al Any Mes

Cercar

### Butlletí

Si vols rebre el nostre butlletí al teu correu

Enviar

### Contacta

Si tens propostes:

**premsa.ciencia@uab.cat**  
**premsa.parc@uab.cat**



© 2015 Universitat Autònoma de Barcelona - Tots els drets reservats